



XBOX 360

FAMILY GUY

BACK TO THE MULTIVERSE



ACTIVISION



WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to www.xbox.com/support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

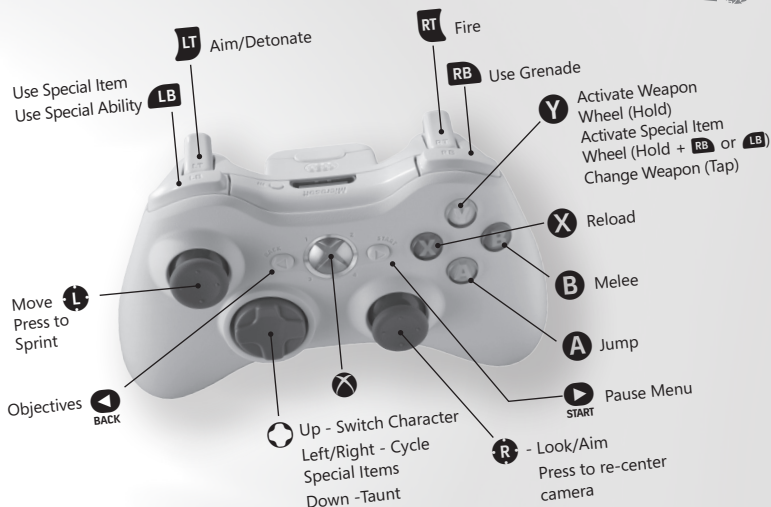
A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

CONTROLS



SELECTING WEAPONS:

Hold the Y Button to activate the weapon wheel. Then push the Left Stick in the direction of the desired weapon to highlight your choice and release the Y Button to select it.

SELECTING SPECIAL ITEMS:

Hold the Y Button and then the Right or Left Bumper to activate the Special Item wheel. Then push the Left Stick in the direction of the desired item and release the Y Button to select it. Your special ability can also be selected from this wheel.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to www.xbox.com/live to learn more.

CONNECTING

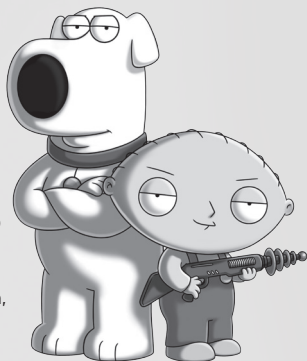
Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member.

For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating.

Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.



MAIN MENU

Choose between **Story Mode**, **Multiplayer**, **Challenge Mode**, **Options**, **Store**, and **Bonus Materials**.

STORY MODE

Play single-player or co-op in the game's story mode. You can resume your most recent campaign or start a new one.

MULTIPLAYER

Up to 4 players can play with and compete against each other in different co-op and competitive modes across 8 different maps.

Deathmatch - Team up or have a Free-For-All battle with your favorite characters.

Capture the Greased-Up Deaf Guy - Teams race to catch the Greased up Deaf Guy and return his flag to their base in this unique twist on classic Capture the Flag.

Multiverse Madness - Play solo, or team up with friends and battle ever-increasing hordes of Multiverse enemies.

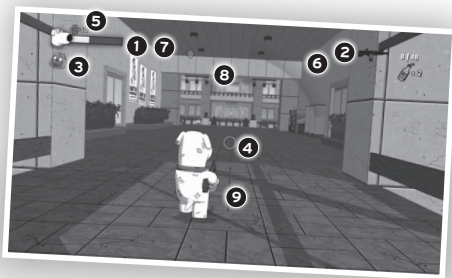
INFILTRATION! - Eliminate enemy commanders, steal pirate gold, and capture and defend control points before the other team can.

CHALLENGE MODE

Experience co-op challenges with another player in split-screen. You can earn stars upon completing challenges: The harder the difficulty, the more stars you receive. Compete to earn enough stars to unlock all the playable characters!

UPON learning of his death at Stewie's hands, Bertram successfully constructs a Multiverse remote of his own and returns from an alternate universe. Bertram reveals that he is using the remote to build a multi-dimensional army to destroy Quahog (and ultimately, the universe in which he no longer exists). When Brian and Stewie learn of Bertram's evil plan, they realize the only way to stop him is to go... Back to the Multiverse!

1. **Health:** Displays your current health.
2. **Weapon/Grenade Ammunition:** Displays the currently selected weapon and its ammunition, along with how many grenades you have.
3. **Special Ability or Item:** Displays currently selected item or ability.
4. **Weapon Reticle:** Shows where you are aiming. The reticle shows how precise the currently equipped weapon is and will change in size if you're moving or firing rapidly.
5. **Money:** Shows the amount of money you have collected.
6. **Damage Indicator:** Shows the direction from which you're taking damage.
7. **Objective Markers:** Current objectives will be marked in the world by these icons.
8. **Objective Text:** Any changes in objective status will appear here.
9. **Contextual Actions:** When a contextual action can be triggered a message will appear on the screen here.



STORE

During your travels through the Multiverse, you can collect money in order to make purchases that will help Brian and Stewie along their journey. You can purchase the following:

Costumes - Unlock additional costumes for Brian and Stewie that are inspired by classic Family Guy moments and can be used throughout the game.

Weapons and Special Items - Unlock new weapons for Brian and Stewie to use in the story mode, and restock your special items.

Attributes - Boost Brian and Stewie's abilities to be more effective against Bertram's forces.

Extra Characters - Unlock additional playable characters for multiplayer.

Multiplayer Maps - Unlock additional maps for multiplayer.

Multiplayer Costumes - Unlock costumes for all multiplayer characters that are inspired by classic Family Guy moments.

OPTIONS

You can adjust screen settings, control options, audio/video settings, and enter cheat codes in this menu. You can also view the game credits.

GAMEPLAY TIPS

Aiming - If you shoot from the hip without aiming, your character maintains regular movement speed and maneuverability, but weapon accuracy is limited. If you aim by holding the Left Trigger the camera zooms in and accuracy is increased at the cost of movement speed.

Switching Characters (Story Mode) - Select between Brian and Stewie by pressing the D-Pad Up or choose a weapon from the weapon wheel and the appropriate character will jump on the screen.

Money - You will receive money each time an enemy is neutralized. Common enemies give a small amount of money, while larger enemies give more money. Some enemies will drop extra money that can be picked up. Money can also be found hidden throughout levels. Collect enough money to unlock upgrades, costumes, and other items!

Health - You take damage in the game when Brian and Stewie are hit or shot by enemies. Health pickups are located throughout each level and are occasionally dropped by enemies. These pickups can be collected for an immediate health boost.

Ammunition - You must periodically collect ammunition in order to continue using ranged weapons.

Special Abilities - Each character has a special ability that can be selected like a special item and used to help you take down enemies or escape unscathed. Abilities need to recharge before they can be used again.

Special Items - Throughout the Multiverse, you will discover various items that can be deployed to assist in your fight against Bertram's forces. There are 7 different items: Joe Swanson, Giant Chicken, Health Pack, Ipecac, Wacky Waving Inflatable Arm-Flailing Tube Man, Rupert-In-The-Box, and the Boom Bear.

CUSTOMER SUPPORT

Please do not contact Customer Support for hints/codes/cheats.

For self-help, please visit our website at support.activision.com

Our support section of the web has the most up-to-date information available. We update the support pages daily, so please check here first for solutions. If you cannot find an answer to your issue, you can call us at the phone number below.

Note: All support is handled in English only.

Phone: (800) 225-6588

SOFTWARE LICENSE AGREEMENT

IMPORTANT - READ CAREFULLY: USE OF THIS PROGRAM IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PROGRAM" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ON-LINE OR ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, AND/OR USING THE PROGRAM, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITED USE LICENSE. Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Program solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Program is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Program and should not be construed as a sale of any rights in this Program.

OWNERSHIP. All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Program and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, and any related documentation, incorporated into this Program) are owned by Activision or its licensors.

This Program is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Program contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

YOU SHALL NOT:

- Exploit this Program or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, computer gaming center or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Program available for commercial use; see the contact information below.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Program, or any copies of this Program, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Program, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Program.
- Hack or modify (or attempt to modify or hack) the Program, or create, develop, modify, distribute or use any software programs, in order to gain (or allow others to gain) advantage of this Program in any on-line multiplayer game settings including but not limited to local area network or any other network play or on the internet.
- Export or re-export this Program or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à www.xbox.com/support.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

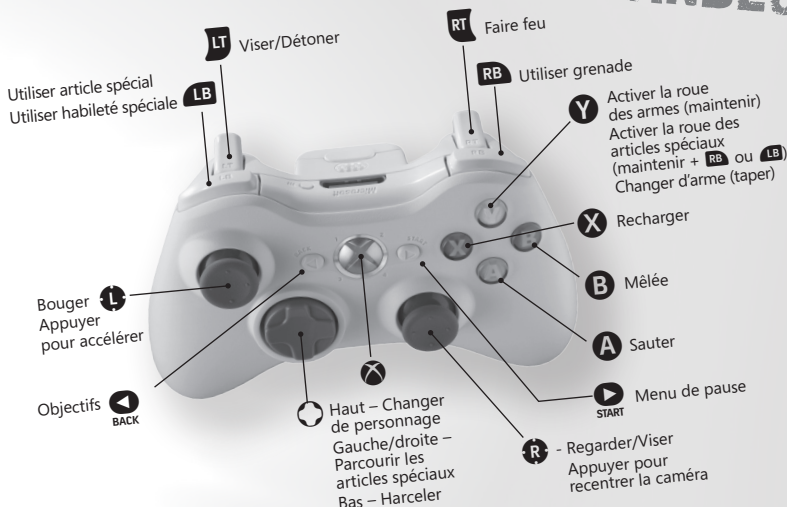
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

COMMANDES



SÉLECTION D'ARMES :

Appuyez sans relâcher sur le bouton Y pour activer la roue des armes. Ensuite, poussez la manette gauche en direction de l'arme désirée pour mettre votre choix en évidence puis relâchez le bouton Y pour la sélectionner.

SÉLECTION D'ARTICLES SPÉCIAUX :

Appuyez sans relâcher sur le bouton Y puis sur le butoir gauche ou droit pour activer la roue des articles spéciaux. Ensuite, poussez la manette gauche en direction de l'article désiré puis relâchez le bouton Y pour le sélectionner. Vous pouvez également sélectionner votre habileté spéciale à partir de cette roue.

XBOX LIVE

Xbox LIVE^{MD} est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site www.xbox.com/live pour en savoir plus.

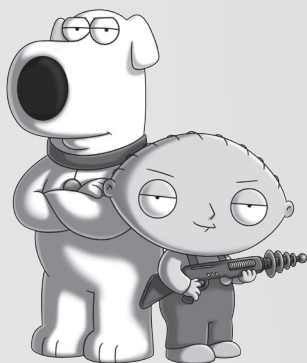
CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu.

Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.



MENU PRINCIPAL

Choisissez entre **Mode histoire (Story Mode)**, **Multijoueur (Multiplayer)**, **Mode défi (Challenge Mode)**, **Options**, **Boutique (Store)** et **matériel en prime (Bonus Materials)**.

MODE HISTOIRE

Jouez en solo ou en co-op dans le mode Histoire. Vous pouvez reprendre votre plus récente campagne ou en démarrer une nouvelle.

MULTIJOUEUR

Jusqu'à 4 joueurs peuvent jouer avec ou contre l'un l'autre dans différents modes co-op ou compétitifs à travers 8 cartes différentes.

Combat fatal - Faites équipe ou participez à un combat sans limite avec vos personnages préférés.

Capturez le Greased-Up Deaf Guy - Les équipes font la course pour attraper le Greased up Deaf Guy et ramener son drapeau à sa base dans cette version unique du jeu Capture du drapeau.

Folie Multiverse - Jouez en solo ou en équipe avec vos amis et combattez des hordes toujours croissantes d'ennemis Multiverse.

INFILTRATION! - Éliminez les commandants ennemis, volez l'or de pirate et capturez et défendez des points de contrôle avant l'autre équipe.

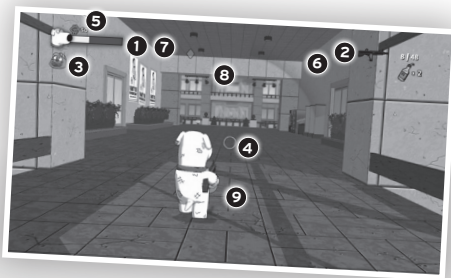
MODE DÉFI

Participez à des défis en co-op avec un autre joueur sur écran divisé. Vous pouvez gagner des étoiles en complétant des défis : Plus élevée est la difficulté, plus d'étoiles vous recevrez. Concourez pour gagner suffisamment d'étoiles pour déverrouiller tous les personnages jouables!

EN apprenant sa mort aux mains de Stewie, Bertram réussit à construire sa propre télécommande Multiverse et revient d'un univers parallèle. Bertram révèle qu'il utilise la télécommande pour bâtir une armée multidimensionnelle pour détruire Quahog (et ultimement l'univers dans lequel il n'existe plus). Lorsque Brian et Stewie entendent parler du plan diabolique de Bertram, ils se rendent compte que la seule façon de l'arrêter est de retourner... au Multiverse!

AFFICHAGE TÊTE HAUTE

1. **Santé** : Affiche votre santé courante.
2. **Munitions (armes et grenades)** : Affiche l'arme sélectionnée et ses munitions, en plus du nombre de grenades dont vous disposez.
3. **Habilité spéciale ou article spécial** : Affiche l'habileté ou l'article sélectionné.
4. **Réticule de l'arme** : Indique où vous visez. Le réticule indique la précision de l'arme utilisée et changera de dimension si vous bougez ou tirez rapidement.
5. **Argent** : Affiche le montant d'argent que vous avez amassé.
6. **Indicateur de blessures** : Affiche la direction de laquelle vous subissez des blessures.
7. **Marqueurs d'objectif** : Les objectifs courants seront indiqués dans le monde par ces icônes.
8. **Texte de l'objectif** : Tout changement au statut de l'objectif apparaîtra ici.
9. **Manœuvres contextuelles** : Quand une manœuvre contextuelle peut être déclenchée, un message apparaîtra ici à l'écran.



BOUTIQUE

Lors de vos voyages dans Multiverse, vous pouvez amasser de l'argent pour acheter des articles qui aideront Brian et Stewie tout au long de leur parcours. Vous pouvez acheter ce qui suit :

Costumes - Déverrouillez des costumes supplémentaires pour Brian et Stewie inspirés des moments classiques de Family Guy à utiliser durant le jeu.

Armes et articles spéciaux - Déverrouillez de nouvelles armes pour Brian et Stewie à utiliser dans le mode Histoire et réapprovisionnez vos articles spéciaux.

Attributs - Améliorez les habiletés de Brian et Stewie pour qu'ils soient plus efficaces contre les forces de Bertram.

Personnages supplémentaires - Déverrouillez des personnages jouables supplémentaires pour le mode multijoueur.

Cartes multijoueurs - Déverrouillez des cartes supplémentaires pour le mode multijoueur.

Costumes multijoueurs - Déverrouillez des costumes pour tous les personnages multijoueurs inspirés des moments classiques de Family Guy.

OPTIONS

Vous pouvez régler les paramètres de l'écran, les options des commandes, les réglages audio/vidéo, et entrer des codes de triche dans ce menu. Vous pouvez également visionner le générique du jeu.

CONSEILS

Viser - Si vous tirez à l'aveuglette sans viser, votre personnage maintiendra une vitesse de mouvement et une manœuvrabilité régulières, mais la précision de l'arme sera limitée. Si vous visez en maintenant la pression sur la gâchette gauche, la caméra fera un zoom avant et la précision augmentera au détriment de la vitesse du mouvement.

Changer de personnage (mode Histoire) - Sélectionnez Brian ou Stewie en appuyant sur la croix directionnelle vers le haut ou sélectionnez une arme sur la roue des armes et le personnage correspondant sautera sur l'écran.

Argent - Vous recevrez de l'argent chaque fois qu'un ennemi sera neutralisé. Les ennemis ordinaires rapportent peu d'argent alors que les plus imposants en rapportent davantage. Certains ennemis échapperont de l'argent supplémentaire que vous pouvez ramasser. Vous pouvez également trouver de l'argent caché dans les niveaux. Amassez assez d'argent pour déverrouiller des améliorations, costumes et autres articles!

Santé - Vous subissez des blessures quand l'ennemi frappe ou tire sur Brian et Stewie. Des articles de santé à ramasser se trouvent dans chaque niveau et sont parfois échappés par l'ennemi. Collectionnez-les pour une amélioration immédiate de santé.

Munitions - Vous devez périodiquement ramasser des munitions pour continuer à utiliser des armes à distance.

Habiletés spéciales - Chaque personnage a une habileté spéciale qui peut être sélectionnée comme un article spécial et utilisée pour vous aider à abattre l'ennemi ou vous en tirer sans blessures. Il faut recharger les habiletés pour pouvoir les utiliser à nouveau.

Articles spéciaux - Dans le Multiverse, vous découvrirez divers articles qui peuvent être déployés pour vous aider dans votre lutte contre les forces de Bertram. Il y a 7 articles différents : Joe Swanson, Poule géante (Giant Chicken), Trousse de santé (Health Pack), Ipecac, Homme tube Wacky gonflable aux bras agitateurs (Wacky Waving Inflatable Arm-Flailing Tube Man), Rupert-In-The-Box et l'ours Boom (Boom Bear).

SOUTIEN À LA CLIENTÈLE

Ne communiquez pas avec le soutien à la clientèle pour des indices/codes/tricheries.

Pour trouver des réponses à vos questions, veuillez visiter notre site Web :

support.activision.com

Notre section de soutien à la clientèle sur le Web offre l'information la plus à jour qui soit. Comme les pages de soutien sont mises à jour quotidiennement, nous vous invitons à les consulter d'abord pour obtenir une solution. Si vous ne trouvez aucune réponse à votre problème, vous pouvez communiquer avec nous par téléphone au numéro de téléphone ci-après.

Nota : Notre service de soutien est offert en anglais seulement.

Téléphone : 1.800.225.6588

LICENCE D'UTILISATION DU LOGICIEL

**IMPORTANT - LISEZ ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST ASSUJET-
TIE AUX CONDITIONS DE LA LICENCE DU LOGICIEL ÉNONCÉES CI-DESSOUS. LE TERME «
PROGRAMME » COMPREND LE LOGICIEL ACCOMPAGNANT CET ACCORD, LES SUPPORTS
CONNEXES, TOUT IMPRIMÉ AINSI QUE TOUTE DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUE OU EN
LIGNE, TOUTE COPIE ET TOUT MATÉRIEL DÉRIVÉ. LE FAIT D'OUVRIER L'EMBALLAGE ET/
OU D'UTILISER LE PROGRAMME VOUS OBLIGE À ACCEPTER LES CONDITIONS DE CETTE
LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. (« ACTIVISION »)**

LICENCE À USAGE LIMITÉ. Activision vous accorde la licence et le droit limités, non transférables et non exclusifs, d'utiliser un exemplaire de ce Programme uniquement à titre personnel. Activision se réserve tout droit non expressément concédé dans cet accord. Ce Programme vous est livré sous licence, il ne vous est pas vendu. Votre licence ne vous accorde aucun titre ni droit de propriété sur ce Programme et ne peut en aucun cas être considérée comme une acquisition des droits liés à ce Programme.

PROPRIÉTÉ. Tout titre, droit de possession et droit de propriété intellectuelle dans et de ce Programme, ainsi que de toute copie dudit programme (y compris, mais sans s'y limiter, les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, récits, dialogues, slogans, accroches, sites, concepts, graphismes, animations, sons, compositions musicales, effets audiovisuels, méthodes d'exploitation, droits moraux et toute documentation liée, incorporés dans ce Programme) appartiennent à Activision ou à l'un de ses concédants de licence.

Ce Programme est protégé par les lois américaines sur le droit d'auteur et les conventions, traités et autres lois sur le droit d'auteur à l'échelle internationale. Ce Programme contient des éléments sous licence et les concédants d'Activision peuvent protéger leurs droits en cas de violation du présent accord de licence.

VOUS NE DEVEZ PAS :

- Exploiter ce Programme, en tout ou en partie, à des fins commerciales, ou, entre autres, l'utiliser dans un cybercafé, dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site de jeux vidéo. Activision peut vous proposer une licence d'utilisation pour site (Site License Agreement) distincte, afin de vous permettre de l'utiliser à des fins commerciales; voir les détails ci-après.
- Vendre, louer, louer à bail, accorder une licence, distribuer ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Programme ou une copie de ce Programme sans le consentement écrit préalable d'Activision.
- Extraire les codes sources du Programme, le modifier, le décompiler, le désassembler, en faire la rétroingénierie ou en créer des produits dérivés, en tout ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou détourner toute information ou étiquette de propriété sur ou dans ce Programme.
- Bidouiller ou modifier (ou tenter de bidouiller ou modifier) le Programme, ou créer, développer, modifier, distribuer ou utiliser tout logiciel afin de gagner (ou de permettre à d'autres de gagner) avantage de ce Programme dans des jeux multijoueurs en ligne y compris, mais sans s'y limiter, aux réseaux locaux ou toute autre partie sur réseau ou sur Internet.
- Exporter ou ré-exporter ce Programme ou toute copie ou adaptation sans respecter les lois et règlements applicables.

Activision Publishing, Inc. P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

FAMILY GUY™ & © 2012 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. Licensee Developed Software uses Havok™. © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Developed by Heavy Iron Studios. Heavy Iron Studios and its logo are trademarks and/or registered trademarks of Heavy Iron Studios, Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. Game © 2012 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

FAMILY GUY® & © 2012 Twentieth Century Fox Film Corporation. Tous droits réservés. Utilise Bink Video. Copyright © 1997-2012 par RAD Game Tools, Inc. Le logiciel développé par le détenteur de licence utilise Havok®. © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (et ses concédants de licence). Tous droits réservés. Allez à www.havok.com pour les détails. Développé par Heavy Iron Studios. Heavy Iron Studios et son logo sont des marques de commerce et/ou marques déposées de Heavy Iron Studios, Inc. Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques commerciales du groupe de sociétés Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft. Jeu © 2012 Activision Publishing, Inc. Activision est une marque déposée de Activision Publishing, Inc. Toutes les autres marques de commerce et tous les autres noms de marque appartiennent à leur détenteur respectif. Imprimé aux É.-U. Printed in USA. 7665226US



ACTIVISION

activision.com